

Stąd dwie wyspy widać jak na dłoni.
Kto z questowiczów ich nazwy odsłoni?

Tych dwóch haseł rozszyfrowanie,
ułatwi graczom mapy odczytanie.

Pierwsze do domowego ptaka nawiązuje,
drugie zaś do gatunku drzewa odwołuje.

Następnie na rozdrożu dróg się udamy,
gdzie ostry huk w prawo wykonamy.
Dalej, mostek za sobą pozostawimy
i drogą jak wąż krętą popędzimy!

Za chwilę wjedziemy do ciemnego boru,
nie obawiajcie się i trzymajcie drogi toru.
Kiedy trójkątne znaki przy szosie ujrzycie,
w kierunku małego krzyża szybko podążycie.

Droga, do celu za ruchliwą uchodzi,
narażać życie w zabawie się nie godzi.
Niech zatem rozważa działaniem kieruje,
Wasz przewodnik o ostrożność apeluje!

Jeżeli w zasięgu oczu sklep macie,
to znak, że do celu już dojeżdżacie!
Omińcie kapliczkę, gdyż czas ucieka,
a skarb wciąż na odnalezienie czeka.

Wąską piaskową drogą Was pokieruję,
po przeciwnej stronie jej szukać sugeruję!
Za 50 metrów zobaczycie szkołę w dole,
jej obiekty rekreacyjne znajdują się w kole.

Miejsce, idealnie do odpoczynku się nada,
można tu rozpalić grill – lecz to tylko rada.
Jeżeli energię jeszcze w sobie znajdziecie,
pewnie do urządzeń sportowych pobiegniecie.

Przed Wami czas na finałowe wyzwanie,
czyli zapowiadanego skarbu odszukanie.
Gdzie go ukryłem? Tego się dowiedzie,
jeżeli z haseł wybrane litery wypiszecie!

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

„garbate”,

jeżeli nie chcesz narażać się na działań dezaprobatę,

14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

się znajduje,
skarb, który naszą znajomość przypieczętuje!

Nadzieję żywię, że jeszcze się spotkamy
i razem wiele tras questowych pokonamy.
Mile widziane będą Wasze odwiedziny,
bo należycie już do Questowej Rodziny!



Gdzie to jest?

Gawliki Wielkie znajdują się w województwie warmińsko-mazurskim, powiat giżycki, gmina Wydminy. Przy drodze wojewódzkiej Wydminy - Olecko. 7 km od Wydmin.

Punkt startu:

Quest zaczyna się na parkingu przy sklepie na skrzyżowaniu drogi prowadzącej na Lipowo.

Jak szukać skarbu:

Gra polega na uważnym czytaniu wskazówek zamieszczonych w questie. Twoim zadaniem będzie zbieranie po drodze ukrytych liter oraz wykonywanie zadań. Gdy rozwiążesz wszystkie zagadki, odnajdziesz na końcu trasy skarb.

Potrzebne rzeczy:

Długopis, ołówek, środek na komary/kleszcze, kamizelka odbłaskowa
Quest rowerowy.

Czas przejazdu questu: 1 godzina.

Opiekun questu:

Dorota Malesa,
e-mail: dorota.malesa@o2.pl

Fotografia:

Paweł Piekarczyk

Miejsce na pieczętkę



Gmina Wydminy



Znajdź inne ścieżki na:

www.Questing.pl



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”

Operacja pn. „Questingowy Projekt Współpracy”

Współfinansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach poddziałania „Przygotowanie i realizacja działań w zakresie współpracy z lokalną grupą działania”

Program Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.

Questing®

PRZYGODA Z DUCHEM



Quest rowerowy

www.Questing.pl